2026년 제8회 강원교양인 토론대회 개최 계획(안)

Ⅰ 추진 배경

❒ 추진 목적

❍ 본 프로그램은 **기초교양**(비판적 사고와 말하기, 창의적 사고와 글쓰기 등) **교과목**과 **연계된 비교과 활동**으로, 수업에서 습득한 토론 기술을 실제 대회에 적용하고 구체화하는 **기초교양교육의 심화 과정**

❍ 대회 참여를 통해 다음과 같은 핵심역량 함양 가능

- **(비판적 사고력 향상)** 사회적·윤리적·기술적 쟁점에 대한 정보를 심층 분석하고 다양한 관점에서 합리적 주장을 도출하는 역량 강화
- **(의사소통 및 공적 말하기 능력 함양)** 자신의 주장을 논리적으로 구성하고 상대를 존중하며 설득력 있게 전달하는 능력 습득
- **(협업 및 팀워크 강화)** 2인 1조 팀 활동을 통해 역할 분담, 적극적 경청 및 집단 지성을 통한 문제 해결 역량 배양
- **(인공지능 시대의 성찰적 리터러시 배양)** 생성형 AI의 확산에 따른 지식재산권 및 창작의 윤리적 쟁점을 다각도로 탐색하여 비판적 디지털 시민의식 함양

❒ 추진 실적('19~'25)

회차	개최연도	대회 논제	참가 인원	수상 인원
제1회	2019년	AI 시대 나의 직업, 적성에 따라 부여받는 것이 좋은가?	77명	12명
제2회	2020년	기본소득제 전면 도입해야 한다	81명	12명
제3회	2021년	언론사 징벌적 손해 배상제 도입되어야 한다	81명	12명
제4회	2022년	모병제 도입되어야 한다	72명	12명
제5회	2023년	혐오 표현도 표현의 자유에 해당한다	56명	18명
제6회	2024년	기본소득제 도입해야 한다	80명	20명
제7회	2025년	관광상품 개발보다 자연 생태계 보존이 우선되어야 한다	90명	22명

※ 기존 **'해람인 토론대회**(제1~7회)**'를 '강원교양인 토론대회**(제8회)'로 명칭 개편

❒ 기대 효과

❍ 자율적 탐구와 참여 중심의 학생 주도 학습 경험을 제공하고, 사회 문제를 분석하며 합리적인 해결책을 지향하는 민주시민 능력 함양

❍ 합리적으로 사고하고 표현할 수 있는 비판적 논리성을 강화하며, 열린 경청과 비판적 분석의 선순환 구조를 통해 사고능력을 심화

❍ 교내 토론교육의 지속 가능한 방향과 방법을 모색하고, 우수 토론 사례 공유를 통한 기초 교양교육의 학습 성과 확산

Ⅱ 운영 개요

❍ **(대회명) 제8회 강원교양인 토론대회**

❍ **(참가 대상)** 강원대학교 **강릉·원주캠퍼스** 재학생

❍ **(참가 규모) 2인 1팀** ※ 학년·학과 등 제한 없음

❍ **(운영 기간)** '26. 11. ~ 12.

❍ **(운영 장소)** (본선)메타버스 플랫폼 및 (결선)교육지원센터(C9) 119호

※ 세부 일정 및 장소는 참가 신청 접수 결과에 따라 변경될 수 있음

❍ **(운영 방법) 예선**(서류 심사) – **본선**(비대면 토론) – **결선**(대면 토론)

❍ **(토론 논제)**

'인공지능이 창작한 작품을 인간의 이름으로 발표하는 것은 정당하다'

찬성 측 논점(예시)	반대 측 논점(예시)
· 도구적 유용성 및 인간의 주도적 기여 · 문화·콘텐츠 산업 발전 및 창작 대중화 · 법적·사회적 책임 주체의 명확화	· 창작의 진정성 훼손 및 대중 기만 · 원작자 저작권 침해 및 무단 학습 문제 · 인간 고유의 사유 가치 절하

Ⅲ 운영 일정

구 분	일 시	내 용
참가 신청	'26. 11. 9.(월) ~ 11. 15.(일)	• 찬성/반대 중 입장을 선택하여 **2인 1팀**으로 참가 신청 및 서류 제출 (※ 제출 서류: 참가신청서, 개요서, 입론서)
예선	'26. 11. 16.(월) ~ 11. 17.(화)	• 서류 심사를 통해 **본선 진출 16팀** 선발
오리엔테이션(OT)	'26. 11. 20.(금)(예정)	• 본선 진출자 대상, 일정 등 안내 및 사전 교육 진행(ZOOM 및 카카오톡 활용)
본선	'26. 11. 23.(월) ~ 11. 27.(금)	• 메타버스 플랫폼 'ZEP' 활용(비대면) ※ 상황에 따라 플랫폼은 변경될 수 있음 • 16팀(8개조) 토론 후 심사 결과를 합산하여 **상위 4팀** 결선 진출
결선 진출팀 공지	'26. 12. 1.(화)(예정)	• 결선 진출팀 공지 및 OT 진행 (※ OT: 공지 당일 18:00 예정, ZOOM)
결선 및 시상식	'26. 12. 3.(목)	• 대면 토론 진행(교육지원센터 119호(예정)) • 상위 4팀의 순위 결정전

Ⅳ 운영 방법

【토론대회 진행 방식】



1. 참가 신청 접수

❍ (접수 기간) '26. 11. 9.(월) ~ 11. 15.(일)

❍ (접수 방법) HIGH 시스템 - 역량개발 - 비교과신청

❍ (제출 서류) 참가 신청서, 토론 개요서, 입론서[붙임1]

* 토론 개요서 및 입론서는 찬성 또는 반대 중 하나의 입장을 선택하여 작성하며, 각 A4 1페이지 이내 작성(참가 신청 후 대회 종료 시까지 찬반 입장 변경 불가)

2. 예선

❍ (심사 기간) '26. 11. 16.(월) ~ 11. 17.(화)

❍ (심사 방법) 서류 심사

- 토론 개요서 및 입론서를 심사하여 찬성·반대별 상위 8팀, 총 16개 팀 본선 진출

※ 참가 접수 및 서류 심사 결과에 따라 본선 진출 팀 수와 조 편성은 변경될 수 있음

3. 본선

❍ (운영 기간) '26. 11. 23.(월) ~ 11. 27.(금) ※ (OT) '26. 11. 20.(금) 예정(ZOOM)

❍ (운영 방법) 비대면 토론(메타버스 플랫폼 'ZEP' 활용)

- 본선에 진출한 16개팀을 찬반에 따라 8개조 편성, 조별 1회 토론 진행

- 심사위원별 평가 점수를 합산하여 찬성·반대별 상위 2팀, 총 4개 팀 결선 진출

4. 결선

❍ **(운영 일시) '26. 12. 3.(목)** ※ (OT) '26. 12. 1.(화) 예정(ZOOM)

❍ **(운영 장소)** 교육지원센터(C9) 119호

❍ **(운영 방법) 대면 토론**

- 결선에 진출한 4개팀을 찬반에 따라 **2개조** 편성, 조별 1회 토론 진행
- 심사위원별 평가 점수를 합산하여 **1~4위 순위 결정**

Ⅴ 토론 진행 방법(본선 및 결선)

【진행순서 및 흐름】

순서		시간	찬성팀		반대팀	
			갑	을	갑	을
1	찬성 입론	3분	◉			
2	반대 교차질문	1분				◉
3	반대 입론	3분			◉	
4	찬성 교차질문	1분		◉		
협의 시간 1분						
5	반대 비판	3분			◉	
6	찬성 비판	3분	◉			
협의 시간 1분						
7	자유 토론	12분	◉	◉	◉	◉
협의 시간 1분						
8	최종 발언(반대측)	3분				◉
9	최종 발언(찬성측)	3분		◉		
시간 합계		35분				

❍ 참가팀은 토론 방식(각자의 역할, 발언 시간 및 순서 등)을 숙지해야 하며, **발언자 지정(갑/을) 및 제한 시간**을 **반드시 준수**해야 함

※ 진행 순서 및 흐름은 진행 상황에 따라 변동될 수 있음

❍ 자유 토론 시 1인의 1회 발언은 **최대 3분**을 초과할 수 없으므로, 시간 관리에 유의(시간 초과 시 발언이 제한될 수 있음)

❍ 자유 토론 **전·후**에 **팀당 1분씩 협의 시간**이 주어지며, 자유토론 중에는 **팀당 최대 3회 '타임**(협의 시간)'을 요청할 수 있음

※ **1회 1분**이며, 타임 요청 시 진행자에게 명확히 의사를 전달해야 함

☀ **토론 용어 정리**

입론	• 논제에 대한 문제 제기 및 핵심 주장 개진
교차질문	• 상대 측 입론을 이해하고 그것을 확인하는 질의 과정
비판	• 상대 측 입론에 대한 반박
자유 토론	• 상대팀 비판을 중심으로 문제점 및 오류 지적 • 질문을 통해 상대팀의 논점 비판
최종 발언	• 비판 및 자유 토론에서 교환한 내용을 재구성 • 입론의 핵심 논점을 견지 및 강화

Ⅵ 심사 운영 계획

❍ **(심사 위원) 예선 및 본선**은 각 **3인 이내**, **결선**은 **5인**으로 구성

❍ **(심사 방법 및 기준)** 단계별 평가표에 의해 심사하며, 위원별 점수를 합산하여 최종 점수 산정

❍ 평가의 공정성 확보를 위해 참가자와 지도·수업 관계 등 **참가자와 이해관계가 있는 심사위원**은 **해당 참가팀**의 **평가**에서 **제외**

Ⅶ 시상 계획

❍ **(시상 일자)** '26. 12. 3.(목) ※ 결선 진행 당일 결과 발표 및 시상

❍ **(시상 구분 및 내역)** 금4,900천원(장학금)

시상 구분	시상 규모	산출 내역	시상 금액(원)	비 고
대 상	1팀(2명)	500,000원×2명	1,000,000	결선 1위
최우수상	3팀(6명)	350,000원×6명	2,100,000	결선 2~4위
우 수 상	2팀(4명)	200,000원×4명	800,000	본선 5~6위
장 려 상	5팀(10명)	100,000원×10명	1,000,000	본선 7~11위
참 가 상	16팀(32명)	기념품(기프티콘) 증정		본선 진출 전원

※ 참가 인원, 심사 결과 등에 따라 시상 규모가 축소되거나 시상하지 않을 수 있으며, 결선 진행 상황에 따라 시상 구분이 변동될 수 있음

※ 수상자는 성과 공유·확산을 위한 우수 사례집 제작 시 수상 소감 게재 등 관련 자료 작성에 협조하여야 함

❍ **(수료 혜택)** 만족도 조사 완료 시 교양 마일리지 8점 및 체인지 5시간 부여